

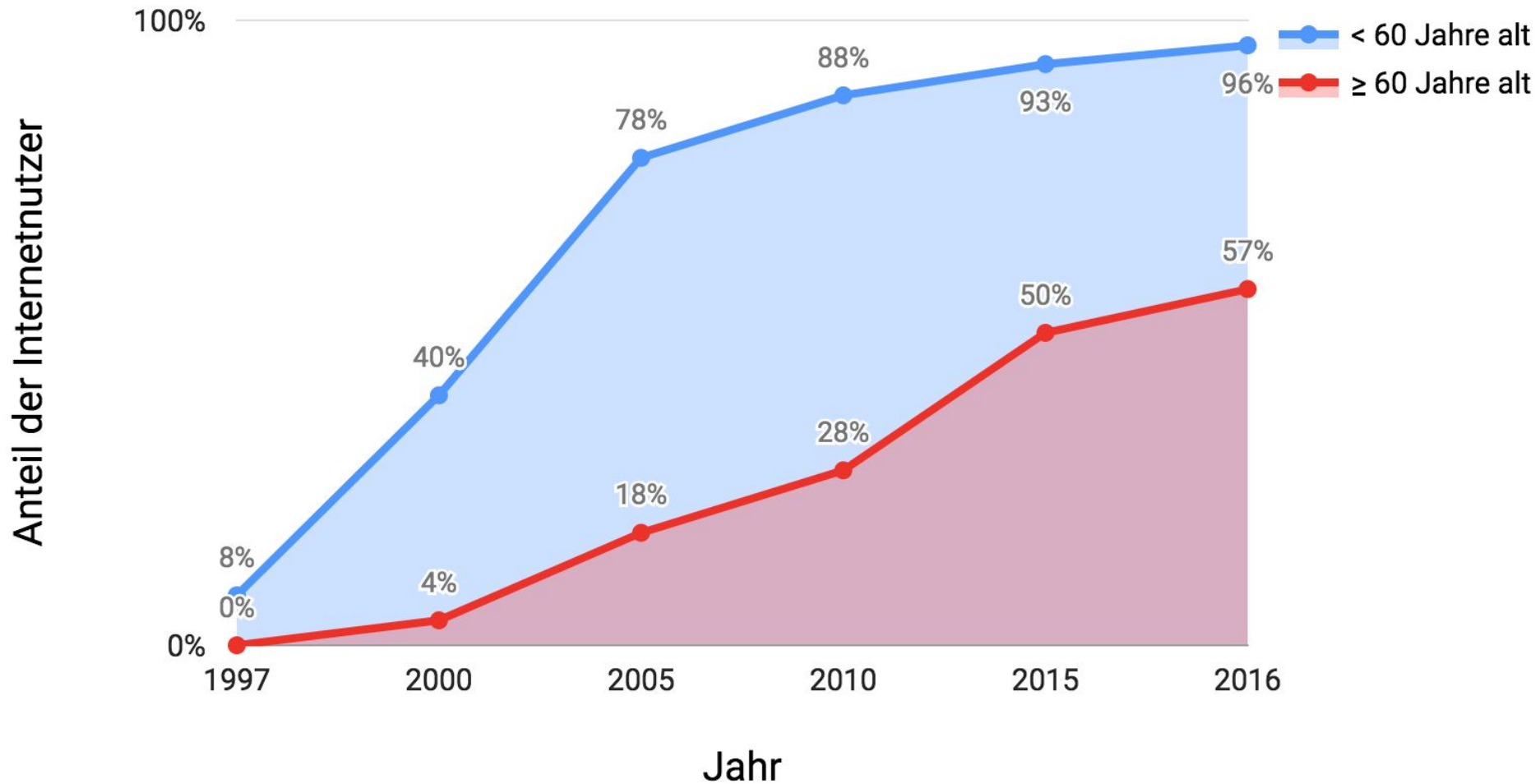
Entwicklung einer Bilderbuch-Anwendung für ältere Menschen mit geringer Medienkompetenz

Gliederung

1. Idee & Motivation
2. Softwareentwicklung für ältere Menschen
3. Designprozess und Entwicklung
4. Evaluation
5. Vorführung der Anwendung

Idee & Motivation

Anteil der Internetnutzer nach Alter



Weniger ältere Internetnutzer

- Neues Erlernen fällt schwer
- Hohe Komplexität der Anwendungen
- Hürden durch altersbedingte Änderungen

Das digitale Bilderbuch



- Familie und Freunde erstellen **digitale Bilderbücher**
- Ältere Person betrachtet sie **eigenständig**

- Bilderbücher über aktuelle Ereignisse **fördern sozialen Kontakt**
- Bilderbücher über vergangene Ereignisse mit älteren Bildern können erstellt werden



Vorteile digitaler Bilderbücher

- Erstellung unabhängig von Ort und Zeit
- Weniger Aufwand
- Abändern und Ergänzen ist möglich

Ist die eigenständige Nutzung der
Anwendung durch eine ältere Person
möglich?

Softwareentwicklung für ältere Menschen

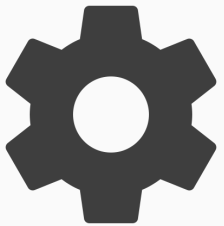
Altersbedingte Änderungen



Sinne



Motorik



Kognitive
Prozesse



Designprinzipien

Sinne	Motorik	Kognitive Prozesse
- Große visuelle Elemente - Kontrastreicher, großer und serifenloser Text - Hohe Lautstärke - ...	- Nur Wisch- und Tippgesten - Fehlern bei Bedienung vorbeugen - ...	- Keine Ablenkung - Alle Informationen immer anzeigen - ...

Skeuomorphismus



Bilder

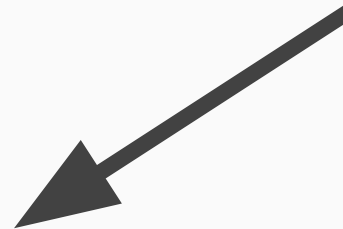
Designprozess und Entwicklung

Persona-Methode

Name:	Beate Müller
Alter:	85 Jahre
Bild:	
...	...



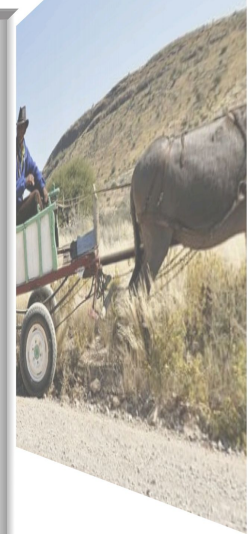
Ziele:
- Möchte erfahren was ihre Enkel machen. - ...



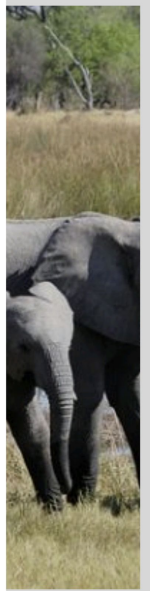
Szenario 1	
Handlungsschritte:	Anforderungen:
Schaltet Tablet-PC ein.	-
Startet die Anwendung.	- Anwendung muss leicht zu öffnen sein oder bereits geöffnet sein.
Sieht ihre Bilderbücher und tippt auf eins.	- Bilderbücher müssen angezeigt werden. - ...
...	...

Bilder für
Oma Beate

Urla
Ita



Mitten in der Natur...



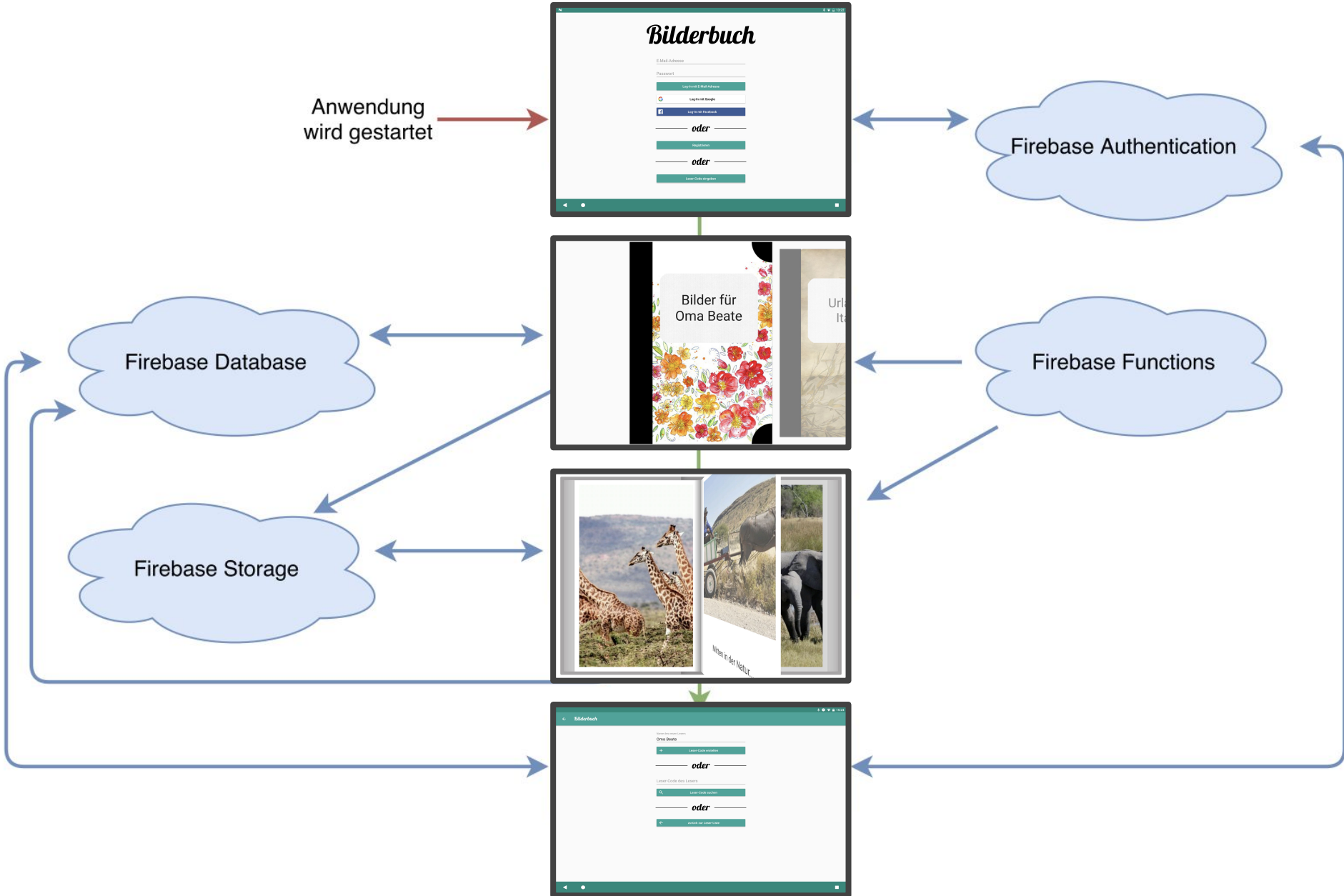
Buch schließen

der für
a Beate

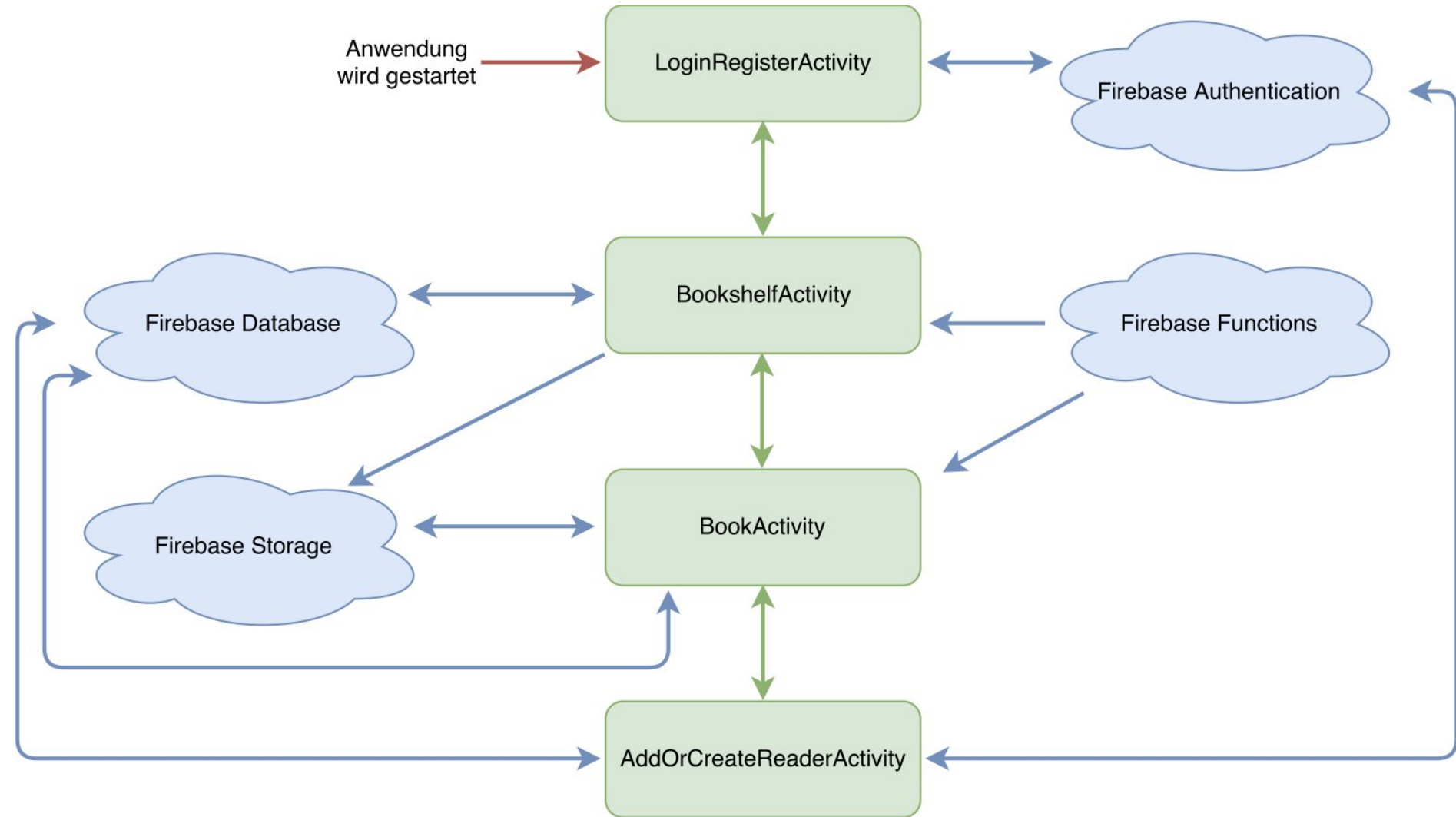
Urlaub in
Italien

Neues
Bilderbuch

Struktur der Anwendung



Struktur der Anwendung

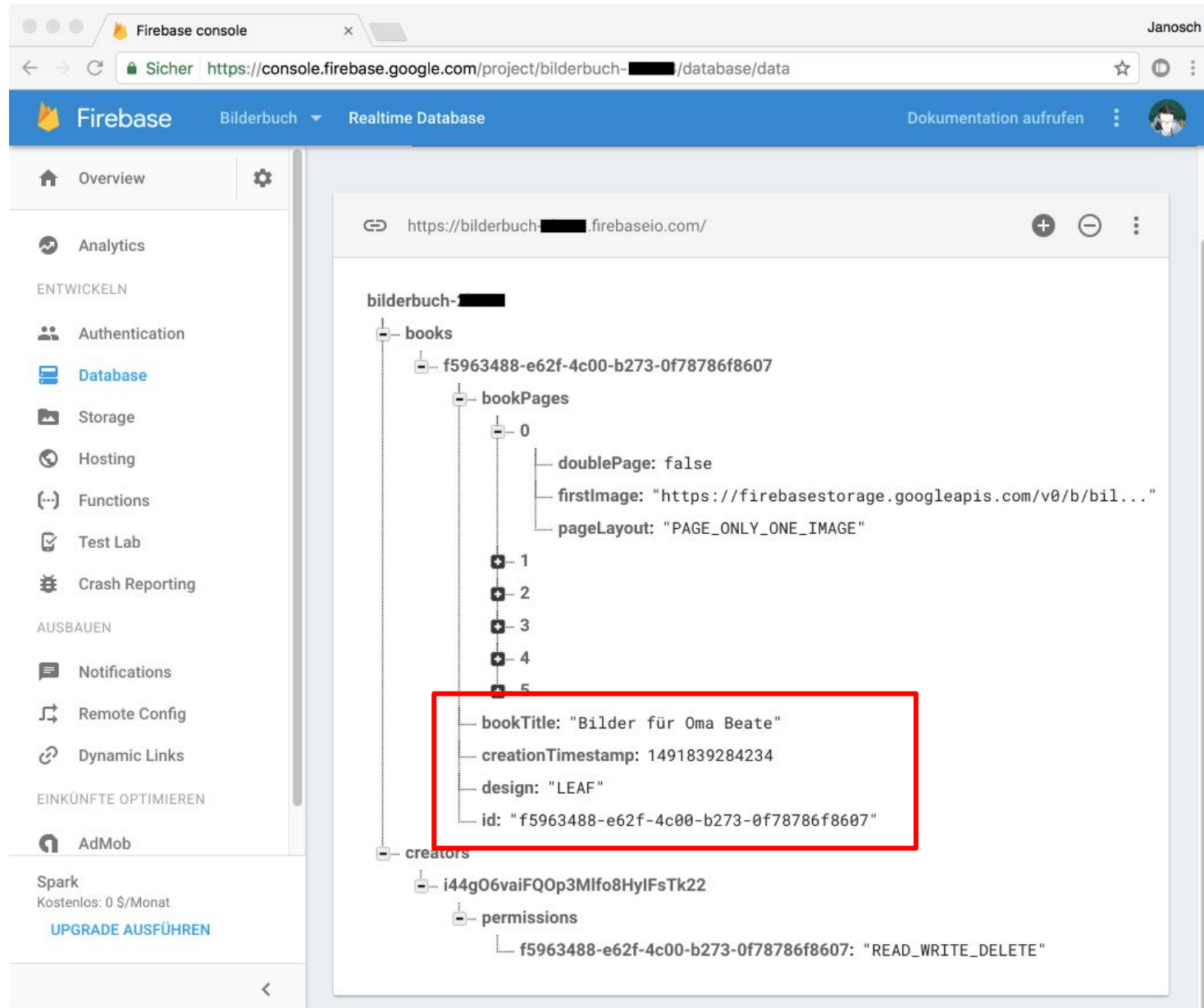


Bilderbücher in der Datenbank

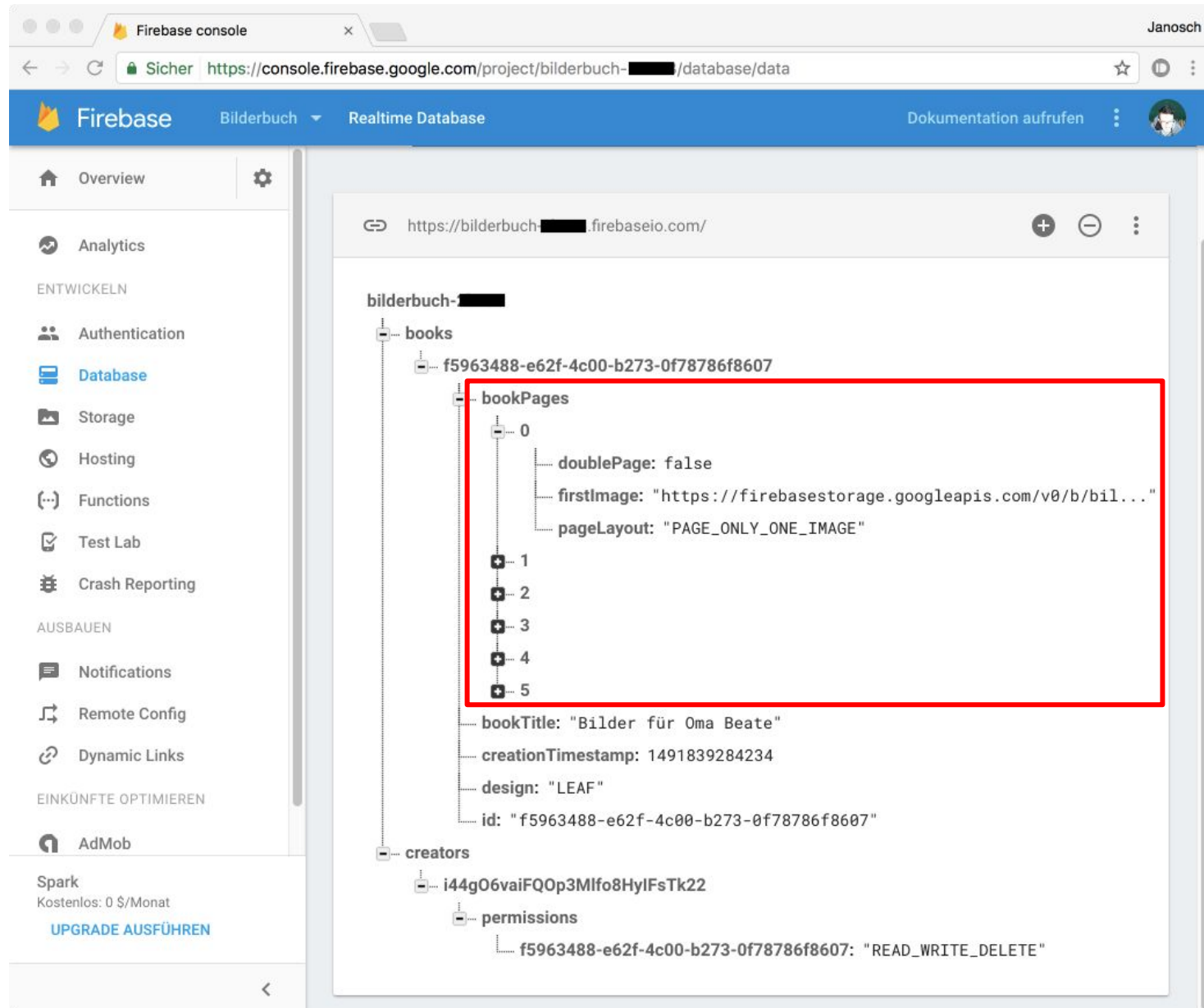
The screenshot displays the Firebase console interface for a project named "bilderbuch-". The left sidebar contains navigation options: Overview, Analytics, Authentication, Database, Storage, Hosting, Functions, Test Lab, Crash Reporting, Notifications, Remote Config, Dynamic Links, AdMob, and Spark. The main area shows the Realtime Database structure for the "bilderbuch-" database. The structure is as follows:

- bilderbuch-**
 - books**
 - f5963488-e62f-4c00-b273-0f78786f8607**
 - bookPages**
 - 0**
 - doublePage: false
 - firstImage: "https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/bil..."
 - pageLayout: "PAGE_ONLY_ONE_IMAGE"
 - 1**
 - 2**
 - 3**
 - 4**
 - 5**
 - bookTitle: "Bilder für Oma Beate"
 - creationTimestamp: 1491839284234
 - design: "LEAF"
 - id: "f5963488-e62f-4c00-b273-0f78786f8607"
 - creators**
 - i44gO6vaiFQOp3Mlfo8HylFsTk22**
 - permissions**
 - f5963488-e62f-4c00-b273-0f78786f8607: "READ_WRITE_DELETE"

Bilderbücher in der Datenbank



Bilderbücher in der Datenbank



Log-in mit Hilfe eines Leser-Codes

13:11

Bilderbuch

Leser-Code eingeben

y0adji

Leser-Code prüfen

oder

Zurück zum Log-In

Evaluation

Ist die eigenständige Nutzung der
Anwendung durch eine ältere Person
möglich?

Vorgehen

- Bilderbücher wurden durch Testperson betrachtet
- Keine Vorgaben wurden gegeben
- Analysiert an welchen Stellen es zu Problemen kam bei der Bedienung

Ergebnis der Evaluation

- Die Anwendung war von der Mehrheit der Testpersonen eigenständig nutzbar
- An manchen Stellen können Verbesserungen vorgenommen werden

Zusammenfassung

- Idee: Digitale Bilderbücher für Senioren
- Nutzungshürden wurden analysiert
- Persona-Methode war hilfreich für die Herleitung von Anforderungen
- Anwendung wurde entwickelt
- Eine Evaluation bestätigte die Nutzbarkeit

Vorführung der Anwendung